

Pachete de lecții disponibile pentru platforma AeL-disciplina Informatică-

Nr. crt	Nume pachet	Materia	Clasa	Nr. momente	Nr.Recomandat de ore
1	Algoritmi de sortare	Informatica	IX	17	4
2	Divide et Impera	Informatica	IX	1	1
3	Functii Pascal	Informatica	IX	7	2
4	Instructiuni C++	Informatica	IX	11	3
5	Interfete	Informatica	IX	5	1
6	Calculatorul	Informatica	IX	4	1
7	Drumuri minime in graf I	Informatica	IX	4	3
8	Drumuri minime in graf II	Informatica	IX	4	2
9	Drumuri minime in graf III	Informatica	IX	4	2
10	Sisteme de intrare-iesire	Informatica	IX	6	2
11	Sisteme de operare	Informatica	IX	3	1
12	Unitatea de memorie	Informatica	IX	3	1
13	Backtracking	Informatica	X	15	4
14	Tehnica Backtracking	Informatica	X	5	2
15	Liste, Stive, Cozi	Informatica	X	12	3
16	Recursivitatea prin exemple	Informatica	X	6	2
17	Arbori partiali de cost minim I	Informatica	XI	4	1
18	Arbori partiali de cost minim II	Informatica	XI	2	1
19	Arbori partiali de cost minim III	Informatica	XI	3	1
20	Arbori partiali de cost minim IV	Informatica	XI	3	1
21	Arbori partiali de cost minim V	Informatica	XI	3	1
22	Arbori partiali de cost minim VI	Informatica	XI	3	1
23	Grafuri neorientate	Informatica	XI	20	8
24	Grafuri. Notiuni introductive	Informatica	XI	8	2
25	Grafuri orientate	Informatica	XI	15	6
26	Recursivitate	Informatica	XI	8	2
27	Arbori	Informatica	XI	11	4
28	Heap	Informatica	XI	13	6
29	Grafuri neorientate – Adiacenta, Incidenta, Grad	Informatica	XI	3	1
30	Reprezentare grafuri neorientate	Informatica	XI	4	1
31	Graf partial si subgraf	Informatica	XI	2	1
32	Tipuri de grafuri	Informatica	XI	3	1
33	Lant, Ciclu, Arbori	Informatica	XI	5	1
34	Grafuri orientate – Adiacenta, Incidenta, Grad	Informatica	XI	3	1
35	Graf partial si subgraf 2	Informatica	XI	2	1
36	Matricea de adiacenta	Informatica	XI	4	1
37	Matricea varfuri-arce	Informatica	XI	2	1
38	Listele vecinilor	Informatica	XI	2	1
39	Vectorul de arce	Informatica	XI	2	1
40	Lant, Drum, Circuit	Informatica	XI	3	1
41	Matricea drumurilor	Informatica	XI	2	1
42	Parcurgerea in latime	Informatica	XI	3	1
43	Parcurgerea in adancime	Informatica	XI	3	1
44	Conexitate	Informatica	XI	4	1
45	Grafuri hamiltoniene si euleriene	Informatica	XI	4	1
46	Arborele partial de cost minim	Informatica	XI	3	1
47	Algoritmul lui Prim	Informatica	XI	3	1
48	Tare conexitate	Informatica	XI	2	1
	TOTAL				90